

المهندسة روان بسام جاسم

Flutter Developer – Website Developer – UI/UX Designer

سوريا - دمشق - زملكا



+963983632297



jokerrawans@gmail.com



[RUI-com \(RUI.Company\)](https://RUI-com.com)



[Eng.Rawan Gassem Portfolio](#)



الملخص الشخصي

مطور تطبيقات Flutter ومطور مواقع ويب باستخدام Next.js، متخصص في تطوير التطبيقات المحمولة والمواقع باستخدام أحدث التقنيات. أتمتع بخبرة واسعة في إدارة التطبيقات متعددة الواجهات، التكامل مع الخدمات مثل Firebase و Supabase، وإدارة الحالة باستخدام GetX. شغفي يكمن في تقديم واجهات مستخدم تفاعلية وتجربة استخدام سلسة، مع التركيز على تحسين الأداء وتجربة المستخدم النهائية.

المهارات التقنية:

Mobile Application Development (Mid-Level Flutter Developer)

أمتلك خبرة متوسطة في تطوير تطبيقات الموبايل باستخدام Flutter ولغة Dart. قمت بتصميم واجهات تفاعلية سلسة تعمل على نظامي Android و iOS. تعاملت مع تطبيقات متعددة الواجهات، مثل:

- تصميم واجهات المستخدم التفاعلية.
- التعامل مع البيانات عبر APIs.
- إدارة الحالة المتقدمة.
- تكامل مع خدمات مثل Firebase أو Supabase.
- استخدام الأدوات المساعدة مثل GetX.

API Integration (RESTful APIs)

خبرة في التعامل مع RESTful APIs باستخدام أوامر مثل GET و POST و PUT و DELETE، بالإضافة إلى تحليل البيانات بصيغة JSON، مع تطبيق تقنيات معالجة الأخطاء لتوفير تجربة مستخدم مستقرة.

Firestore Authentication & Firestore

أنشأت أنظمة تسجيل دخول متكاملة باستخدام Firestore Authentication تشمل تسجيل الدخول، إنشاء حساب، واستعادة كلمة المرور. استخدمت Firestore كقاعدة بيانات لحفظ البيانات بطريقة آمنة ومنظمة باستخدام Collections وDocuments، مع تطبيق صلاحيات وصول للتحكم في البيانات.

Supabase (Database & Authentication Service)

استخدمت Supabase كبديل مفتوح المصدر لـ Firestore لتقديم خدمات قواعد البيانات والمصادقة. أنشأت جداول وربطتها بالتطبيق، وفعلت أنظمة تسجيل دخول عبر البريد الإلكتروني أو رقم الهاتف. استفدت من إمكانيات PostgreSQL في تنظيم البيانات، إلى جانب تفعيل الأمان باستخدام سياسات الوصول إلى الصفوف (Row-Level Security).

وتقنيات إدارة الحالة المختلفة GetX: (إدارة الحالة) State Management

أتممت مشاريع استخدمت فيها GetX لإدارة الحالة، من خلال البرمجة التفاعلية (Reactive Programming) والتحكم بالتنقل بين الصفحات وإدارة الاعتمادات. طبقت نماذج إدارة الحالة لتنظيم منطق التطبيق وضمان استقرار واجهة المستخدم. كما لدي دراية بـ Provider و BLoC واستخدمت الأنسب حسب المشروع.

Adobe XD (UI/UX Design Tool):

استخدمت Adobe XD لتصميم واجهات التطبيقات بشكل احترافي. أنشأت نماذج أولية (Prototypes) تفاعلية، واهتمت بتجربة المستخدم، وشاركت التصميم مع المطورين لضمان تنفيذ واجهات مطابقة للتصميم.

Figma:

صممت واجهات تفاعلية باستخدام Figma ، تضمنت عناصر تصميم قابلة لإعادة الاستخدام (Components) وأنظمة تصميم متكاملة (Design Systems). شاركت التصميم مع الزملاء، وأضفت حركات وانتقالات تفاعلية، مع معاينة الواجهات على مختلف المقاسات.

Web Development: React.js – Next.js

طوّرت مواقع ويب تفاعلية باستخدام React.js من خلال بناء مكونات مرنة وإدارة الحالة الداخلية. كما استخدمت Next.js في إنشاء تطبيقات سريعة بفضل قدرته على دعم التوليد الساكن (Static Generation) والتصيير على السيرفر (Server-Side Rendering). دمجت API واستخدمت أدوات نشر مثل Vercel و GitHub Pages.

الخبرة العملية:

المعهد العالي للحاسوب

2023 📅 📍 جامعة دمشق - سوريا

محاضرة (مدرسة) ومشرفة على مشاريع التخرج في قسمي الشبكات والبرمجيات، أقوم بتدريس مواد نظرية وعملية، إلى جانب المتابعة الأكاديمية للطلاب.

شركة Castels Code

2023 – 2024 📅 📍 الإمارات العربية المتحدة

خبرة في مجال برمجة وتطوير مواقع الويب باستخدام React.js، مع الالتزام بأحدث معايير التصميم والاستجابة (Responsive Design).

مؤسسة صناع الريادة

2022 📅 📍 سوريا

ريادة أعمال وتطوير أفكار تطبيقات تقنية مبتكرة، وتقديم حلول برمجية تستهدف المجتمع المحلي.

جامعة الإمام جعفر الصادق

يناير 2025 📅 📍 العراق

أعمل كمبرمجة تطبيقات Flutter Developer ضمن فريق التطوير.

التعليم:

درجة البكالوريوس في الهندسة التطبيقية | جامعة دمشق

2018 – 2023

- اختصاص تقنيات الحاسوب
- مشاريع تخرج متميزة في مجالات الذكاء الاصطناعي والواقع المعزز.

الإنجازات:

المشروع 1:

التطبيق الزراعي الذكي (2020 – 2022)

تطبيق يجمع بين الذكاء الاصطناعي والواقع المعزز لمحاكاة الزراعة.

التقنيات المستخدمة:

- Android Studio (Java & Kotlin)
- PyCharm (AI & Image Processing)
- AR
- Firebase + OTP
- Supabase
- UI/UX Design

الجوائز:

- المركز الأول في كلية الهندسة التطبيقية
- الميدالية الذهبية في معرض كلية الهندسة الميكانيكية والكهربائية
- مشاركات رسمية بمعارض: معرض دمشق الدولي – معرض الباسل – معرض الكلية

روابط مهمة:

- [تكريم المشروع](#)
- [إعلان معرض دمشق الدولي](#)
- [لقاء سوريا دراما](#)

- [لقاء الإخبارية السورية](#)

- ملاحظة: ساهم هذا المشروع في تعزيز فهمي العملي لتقنيات الذكاء الاصطناعي، الواقع المعزز، وأدوات بناء التطبيقات المتكاملة على مستوى الواجهات والخوارزميات.

المشروع 2:

IJSU Planner التطبيق الذكي لتنظيم الحياة الأكاديمية بجامعة الإمام جعفر الصادق (ع)

تطبيق شامل موجّه للطلاب، المدرسين، والإداريين، يهدف إلى تحسين تجربة التعليم من خلال أدوات ذكية لإدارة الجداول الدراسية، القاعات، الخطط الأكاديمية، والإشعارات الفورية.

روابط التحميل:

- [App Store – iOS](#)

[Google Play – Android](#)